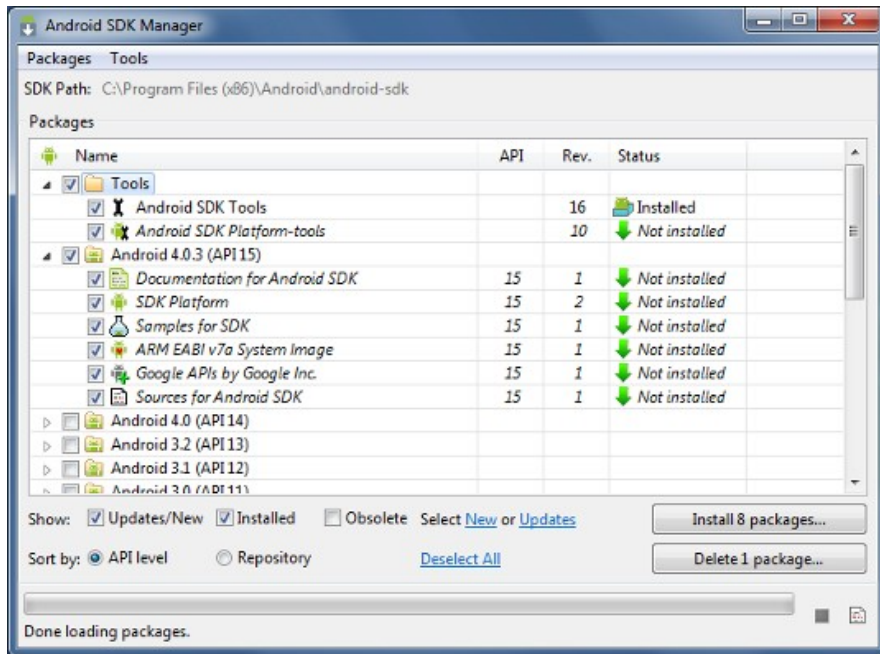


Installationsanleitung – Voraussetzungen für libgdx

- Installieren des Android SDK.
Download von <http://developer.android.com/sdk/index.html>

Installieren: **installer_r20.0.2-windows.exe**

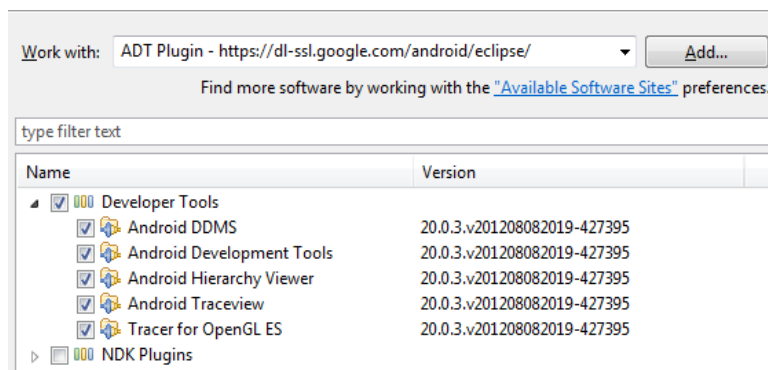
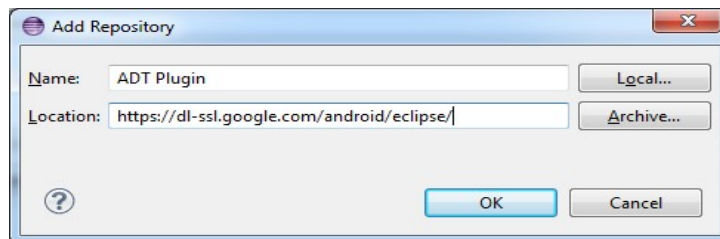
Anschließend den SDK-Manager starten und die abgebildeten Komponenten installieren..



- Installieren des ADT-Plugins (Android Development Tools) für Eclipse.

In Eclipse: **Help > Install New Software > Add.... :**

Location: <https://dl-ssl.google.com/android/eclipse/>



Auswählen der Tools, bestätigen der Lizenz und abschließend Eclipse neu starten.

- Google Web Tool als Eclipse Plugin Installieren, wie oben:
Help > Install New Software > Add.... :
Location: <http://dl.google.com/eclipse/plugin/3.7>