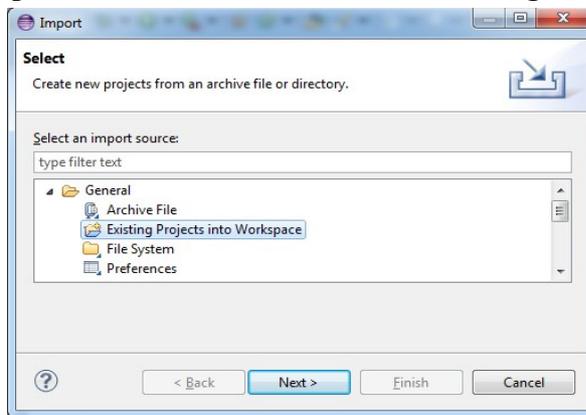


LIBGDX Projekt anlegen

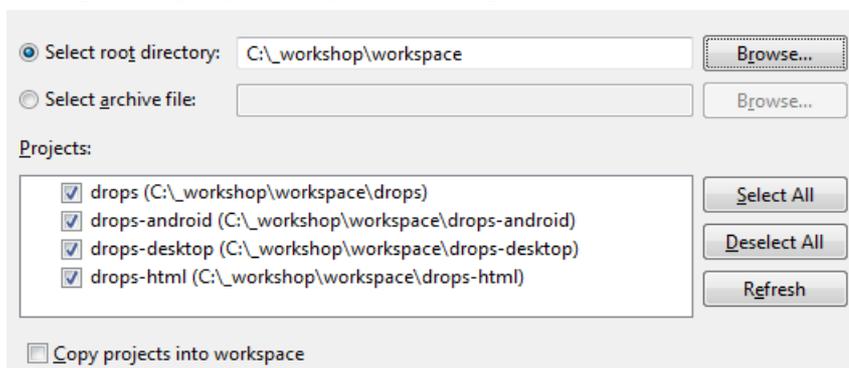
Download der LIBGDX Bibliotheken von: <http://libgdx.badlogicgames.com/nightlies/>,
entpacken und die darin enthaltene **gdx-setup-ui.jar** starten:



In Eclipse: **File > Import....** Abschnitt: **General > Existing Projects into Workspace**



Die vom gdx-setup-ui angelegten Projekte im entsprechenden Ordner suchen, mit Button: Finish importieren.



Im html-Projekt die Fehlermeldung mit **Quick Fix** beheben.

